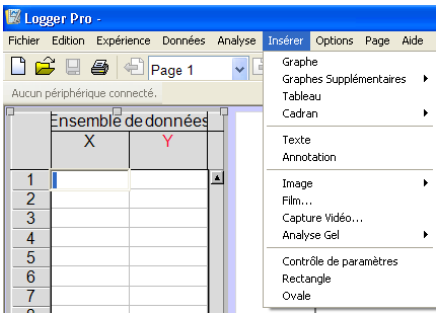
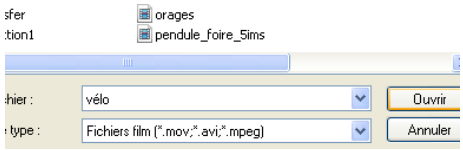
Mode d'emploi d'un pointage d'une vidéo avec le logiciel LOGGER PRO

Ouvrir la vidéo que l'on désire utiliser :

« **Insérer** » ; « **Film …** »

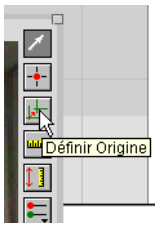


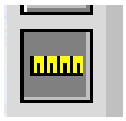
Sélectionner l'emplacement du film puis cliquer sur « **Ouvrir** »
La vidéo s'ouvre.



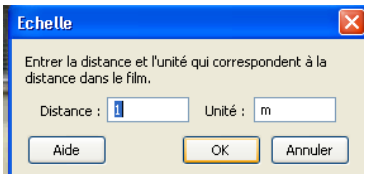
Cliquer ensuite en bas à droite de l'image sur l'icône « **activer/désactiver l'analyse vidéo** » ; des icônes apparaissent à droite

Nous allons commencer par définir l'origine du repère, pour cela cliquer sur le 3ème icône en partant d'en haut puis cliquer sur l'image à l'endroit où vous désirez placer l'origine.



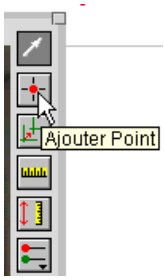
Pour définir une échelle, cliquer sur le 4ème icône en partant d'en haut  « **Définir Echelle** »

Sélectionner avec la souris tout l'objet dont on connaît la longueur puis relâcher le clic gauche. Une fenêtre apparaît, taper la longueur de l'objet sélectionné dans la case « **distance** » puis cliquer sur OK



Il faut maintenant pointer les différents positions au cours du temps du point qui nous intéresse :

Pour cela cliquer sur le 2ème icône en partant d'en haut « **Ajouter Point** »

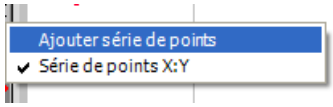


Cliquer ensuite, avec la souris, sur la position du point qui vous intéresse : une croix est affichée à l'écran et le film avance d'une image. Repérez à nouveau la position et recommencez le processus jusqu'à la fin du film.

POUR POINTER SUR LE MEME GRAPHIQUE UN AUTRE OBJET :

Cliquer sur le 6ème icône en partant d'en haut « **Définir Point actif** »

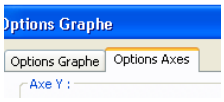
Puis cliquer sur « **Ajouter série de points** »

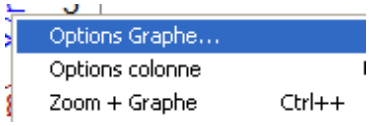


Cliquer ensuite, avec la souris, sur la position du point qui vous intéresse : une croix est affichée à l'écran et le film avance d'une image. Repérez à nouveau la position et recommencez le processus jusqu'à la fin du film.

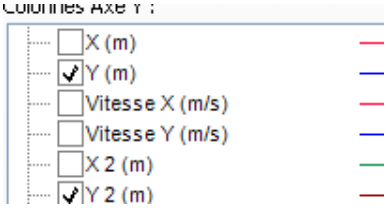
POUR VISUALISER LE GRAPHIQUE REPRESENTANT LE MOUVEMENT :

Cliquer droit sur le nom des axes puis sélectionner « **Option Graphe…** »

puis « **Option Axes** ». 

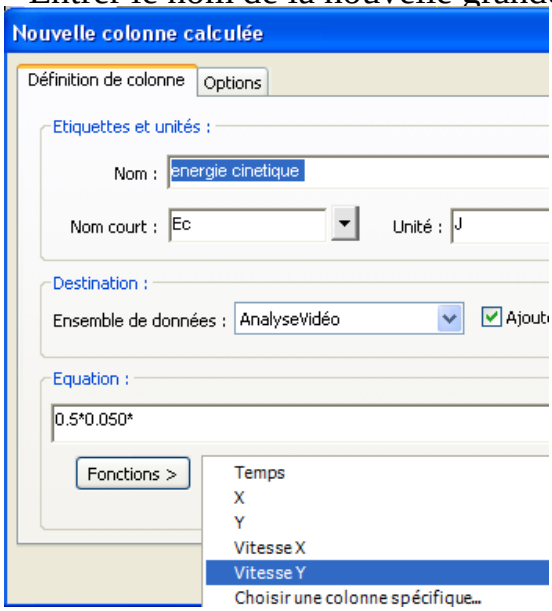


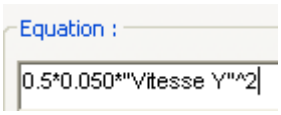
Sélectionner les grandeurs que vous voulez avoir sur le graphique en cochant les cases correspondantes.

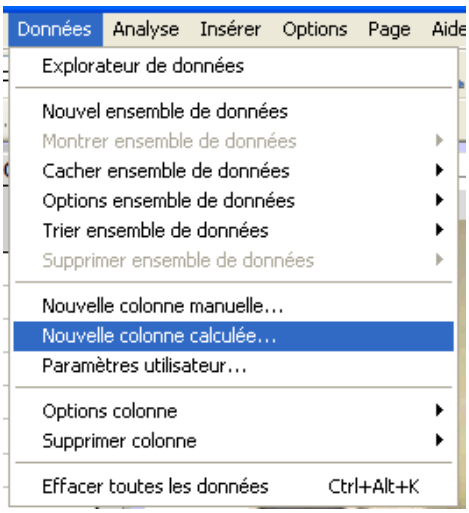


POUR AJOUTER DES GRANDEURS CALCULEES :

Cliquer sur « **Données** » puis sur « **Nouvelle colonne calculée** »
Entrer le nom de la nouvelle grandeur, l'unité puis l'équation:

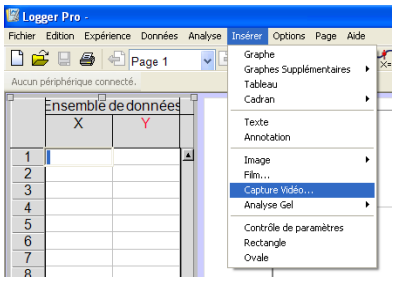




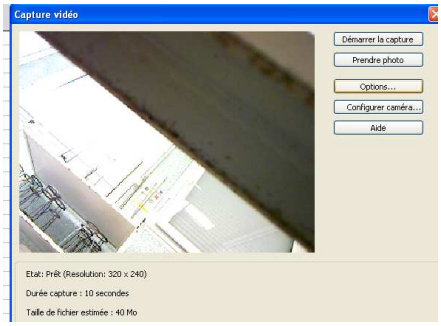


Mode d'emploi d'une acquisition vidéo avec le logiciel LOGGER PRO

Cliquer sur "Insérer" puis "Capture Vidéo…"



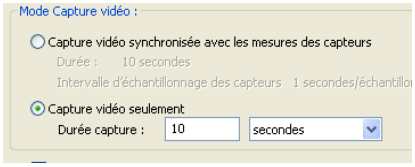
Une fenêtre nommée "Capture vidéo" apparaît avec l'image prise par la webcam

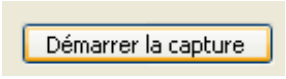


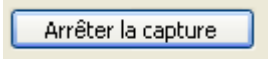
ATTENTION, POUR QUE LA WEBCAM SOIT TOUJOURS RECONNU, IL NE FAUT JAMAIS FERMER LA FENETRE "CAPTURE VIDEO".

Cliquer sur "Options"

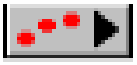
Sélectionner "Capture vidéo seulement", régler la durée de capture puis cliquer sur OK.

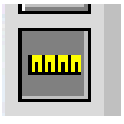

Mode Capture vidéo :
Capture vidéo synchronisée avec les mesures des capteurs
Durée : 10 secondes
Intervalle d'échantillonnage des capteurs 1 secondes/échantillo
Capture vidéo seulement
Durée capture : 10 secondes

Pour lancer la capture vidéo, cliquer sur "Démarrer la capture" 

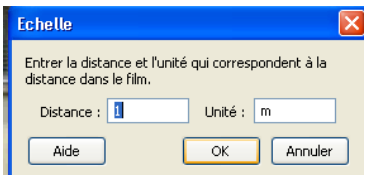
Pour terminer, cliquer sur "Arrêter la capture" 

.

Cliquer ensuite en bas à droite de l'image sur l'icône  « **activer/désactiver l'analyse vidéo** » ; des icônes apparaissent à droite

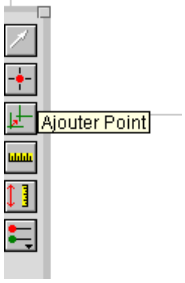
Pour définir une échelle, cliquer sur le 4ème icône en partant d'en haut  « **Définir Echelle** »

Sélectionner avec la souris tout l'objet dont on connaît la longueur puis relâcher le clic gauche. Une fenêtre apparaît, taper la longueur de l'objet sélectionné dans la case « **distance** » puis cliquer sur OK



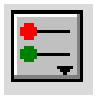
Il faut maintenant pointer les différents positions au cours du temps du point qui nous intéresse :

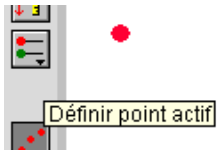
Cliquer sur le 2ème icône en partant d'en haut « **Ajouter Point** »



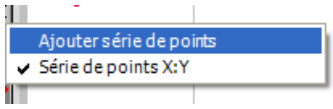
Cliquer ensuite, avec la souris, sur la position du point qui vous intéresse : une croix est affichée à l'écran et le film avance d'une image. Repérez à nouveau la position et recommencez le processus jusqu'à la fin du film.

POUR POINTER SUR LE MEME GRAPHIQUE UN AUTRE OBJET :

Cliquer sur le 6ème icône en partant d'en haut  « **Définir Point actif** »



Puis cliquer sur « **Ajouter série de points** »

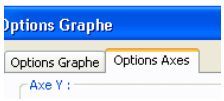


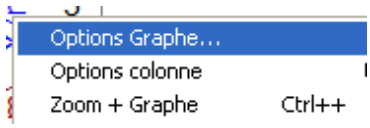
Cliquer ensuite, avec la souris, sur la position du point qui vous intéresse : une croix est affichée à l'écran et le film avance d'une image. Repérez à nouveau la position et recommencez le processus jusqu'à la fin du film.

POUR VISUALISER LE GRAPHIQUE REPRESENTANT LE MOUVEMENT :

Cliquer droit sur le nom des axes puis sélectionner « **Option Graphe…** »

puis « **Option Axes** ».





Sélectionner les grandeurs que vous voulez avoir sur le graphique en cochant les cases correspondantes.